

سلسلة  
ألعاب الأطفال

(٢٧)

# ألعاب مائية

رسوم

أليف وإعداد

دكتور

الجـوهري

محمد محمد الشحات

مكتبة الإيمان بالمنصورة

## طلاء الحوائط

\* الأدوات المستخدمة:

فرشاة صغيرة، دلو ماء.

\* طريقة الأداء:

يقسم الأطفال إلى مجموعتين كل مجموعة معها عدد مساوى لها من الفرشاة ودلو ملئ بالماء وكل منهم أمامه حائط محددة مساحته وعند سماع إشارة البدء يحاول لكل فريق طلاء الحائط الخاص به.

\* تحديد الفائز:

المجموعة التى تنتهى من عملها أولاً تفوز باللعب.

\*\*\*\*\*



## الفقاعات الطائرة

✱ الأدوات المستخدمة :

محلول صابون سهل تضييعه - خراطيم صغيرة - أكواب .

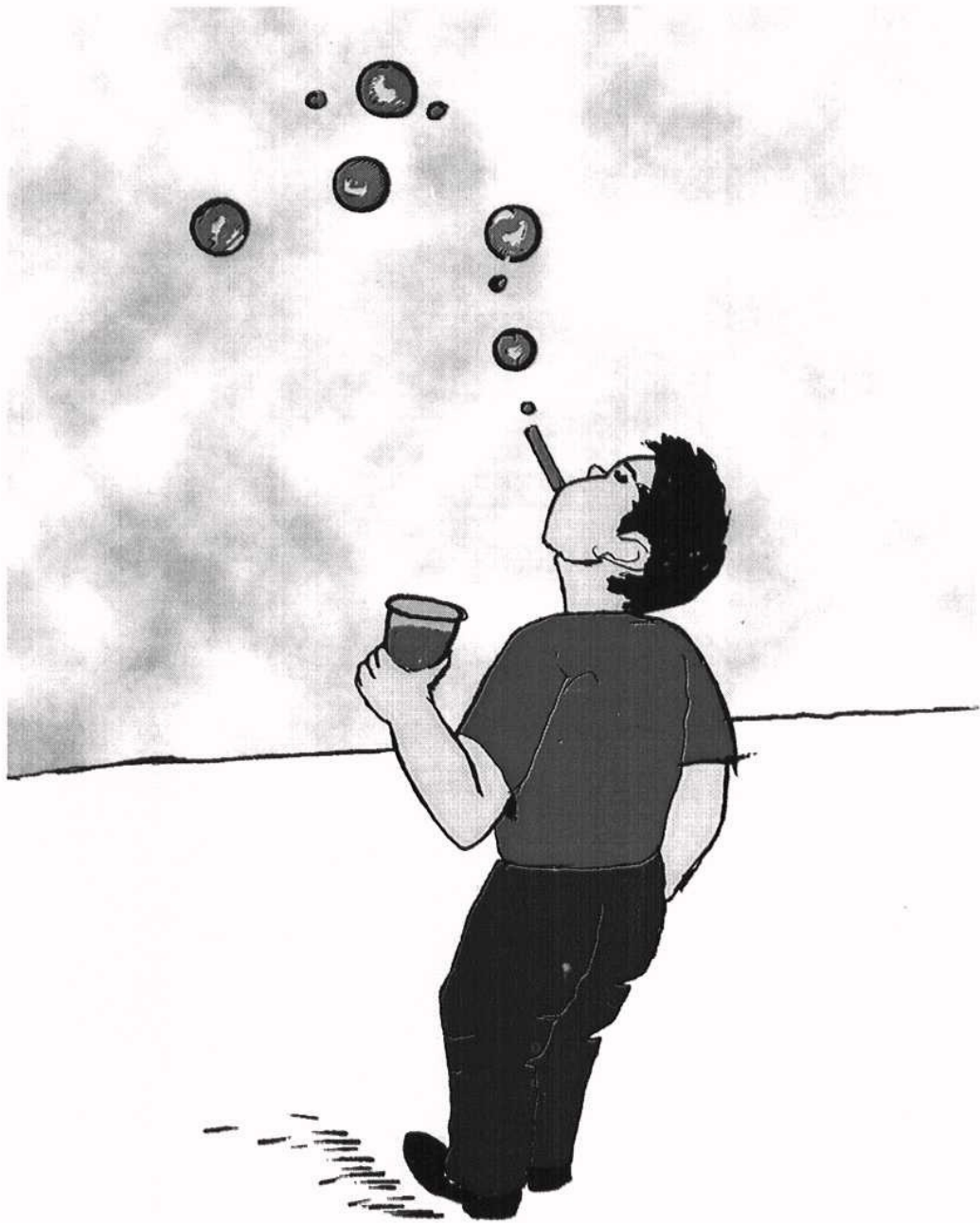
✱ طريقة الأداء:

يوزع على الأطفال اكواب بها ماء وصابون وكل طفل معه جزء من الخرطوم طولة ١ سم وعند سماع إشارة البدء يحاول كل طفل عمل أكبر كمية من البالونات بالماء والصابون ويستمر اللعب حتى نهاية السباق .

حديد الفائز:

الطفل الذى يصنع فقاعات أكثر وتتطاير بكمية كبيرة عن زملائه يفوز باللعب .

\*\*\*\*\*



## الغوص والطفو

### \* الأدوات المستخدمة:

إناء كبير به كمية صغيرة من الماء - مراكب من الورق -  
اسطوانات مختلفة الأثقال .

### \* طريقة الأداء:

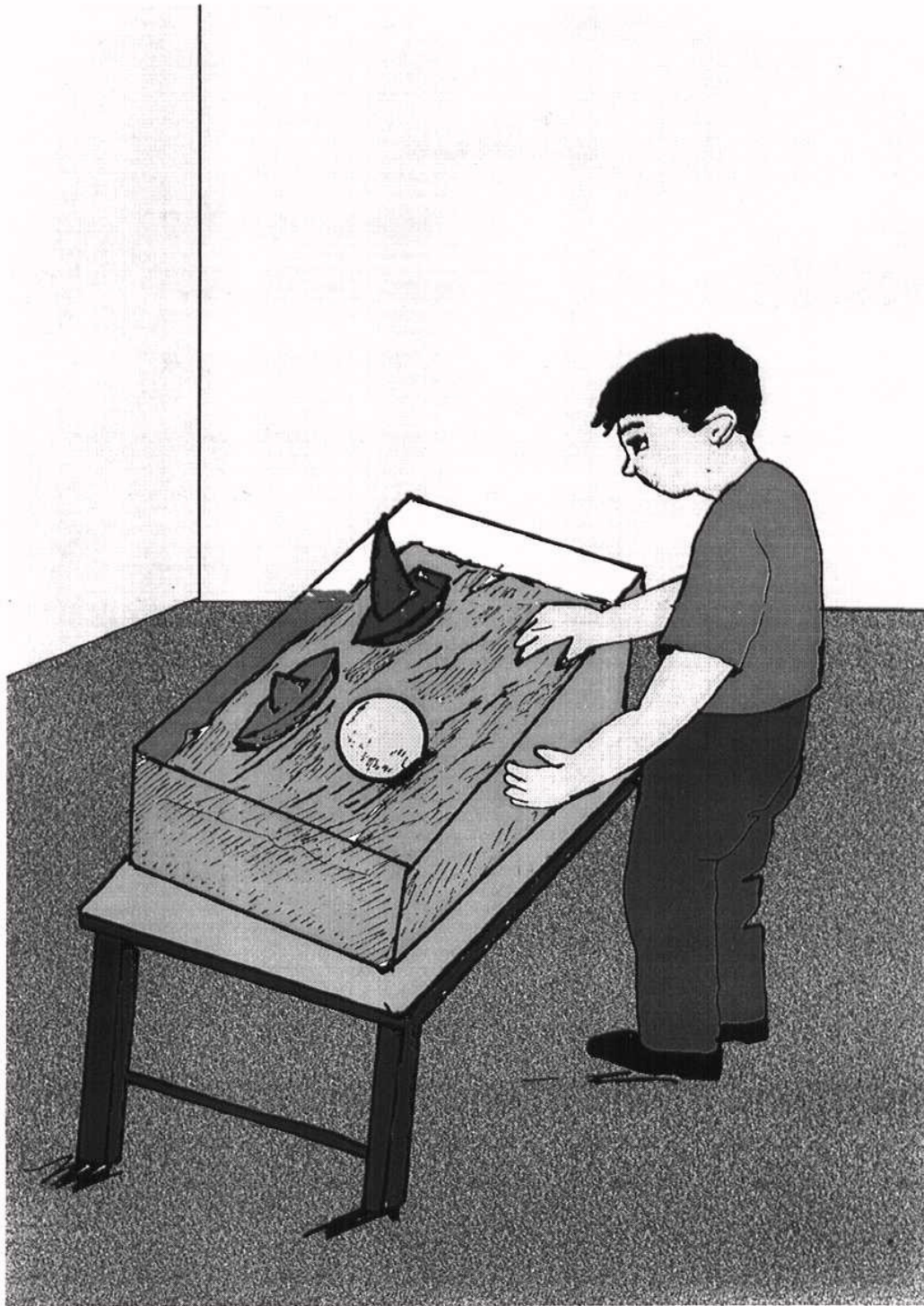
يقسم الأطفال إلى فريقين وأمام كل فريق إناء به ماء  
(يتناسب كم الماء مع سن الأطفال) ومع كل مجموعة بعض  
الأدوات التى تطفو وتغوص فى الماء وعند سماع إشارة البدء  
يحاولوا أن يضعوا كل ماهو يطفو على سطح الماء وهذا يحتاج  
إلى حسن تخمين من الأطفال لاستبعاد كل ماهو يغوص .

### \* تحديد الفائز:

المجموعة التى لا تضع أجسام تغوص فى الماء هى الفريق  
الفائز .

\*\*\*\*\*





## الغواصون

✱ الأدوات المستخدمة:

مساحة من الأرض الممهدة - كرات .

✱ طريقة الأداء:

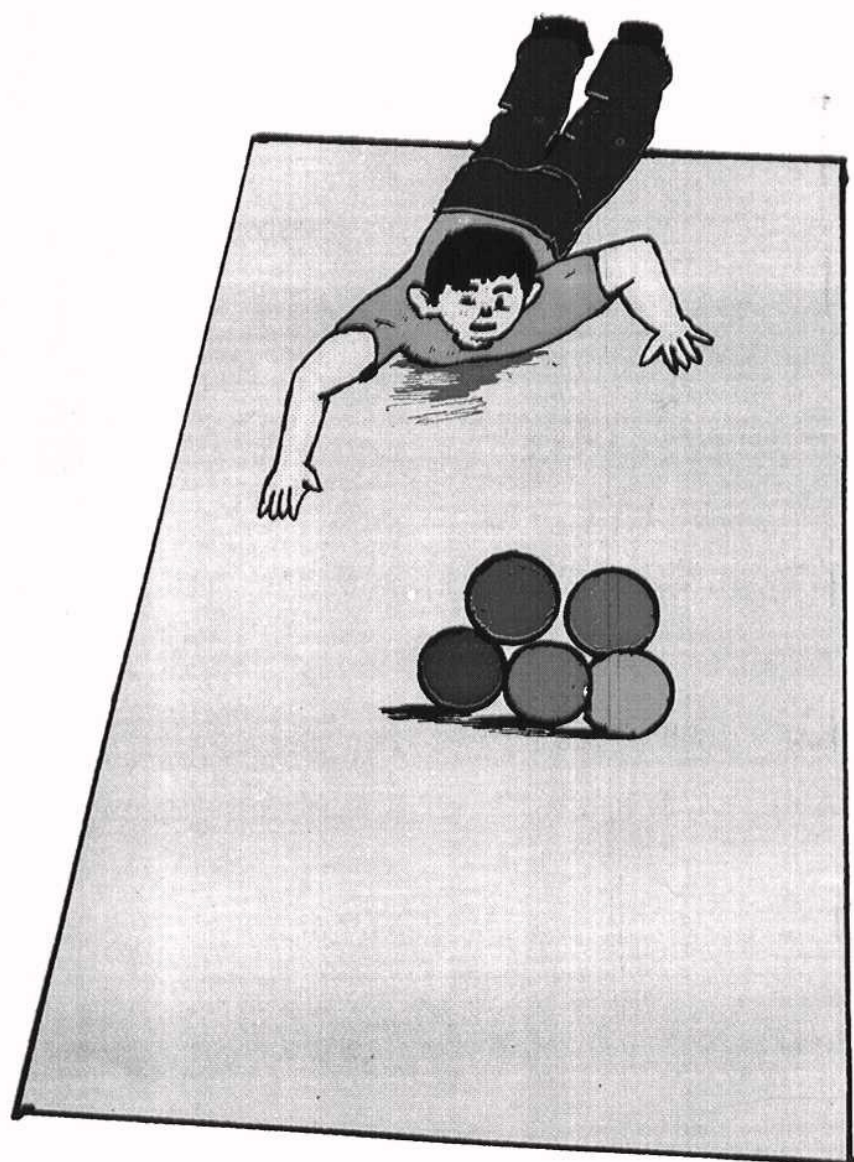
يقسم الأطفال إلى مجموعتين متساويتين في العدد مصطفىين حول مستطيل يقف كل فريق على الضلع الصغير للمستطيل وفى منتصف المسافة توضع مجموعة من الكرات صغيرة الحجم وعند سماع إشارة البدء ينبطح الأطفال على الأرض محركين ذراعيهم كحركات السباح حتى يصلوا للكرات ليجمعوا أكبر عدد من الكرات ويرجعون بسرعة إلى نقطة البداية .

✱ تحديد الفائز:

الفريق الفائز هو الذى يجمع أكبر قدر من الكرات مع دقة الأداء .

\*\*\*\*\*





## البط يسبح فى البحيرة

✽ الأدوات المستخدمة:

صفارة .

✽ طريقة الأداء:

يقف الأطفال فى صف واحد وعند سماع الصفارة يثنى الأطفال الركبتين وميل الجزع للأمام وضم اليدين خلف الظهر مقلدين شكل البطة وهى تسبح فى البحيرة ويثبوا أماماً على الشطين مع تحريك اليدين أعلى وأسفل بالتبادل حيث أن حركة اليدين تمثل حركة تبديل الرجلين للبط أثناء السباحة فى الماء .

✽ تحديد الفائز:

الطفل الذى يلتزم بشروط اللعبة ويصل لخط النهاية أولاً هو الفائز .

\*\*\*\*\*



## المركب الشراعى

✱ الأدوات المستخدمة:

صفارة.

✱ طريقة الأداء:

يقف الأطفال على شكل قطار وراء بعضهم وعند سماع إشارة البدء يرفعون الذراع الأيمن جانباً والآخر عالياً للجري أماماً بخطوات خفيفة صغيرة ممثلين اندفاع المركب الشراعى مع الريح تمثل الذراع العليا الشراع والذراع الجانبية قاعدة الشراع ويستمر اللعب حتى إطلاق صفارة النهاية.

✱ تحديد الفائز:

الطفل الذى لم يلتزم بقواعد وشروط اللعبة يخرج من اللعب.

\*\*\*\*\*







## التجارة على السفينة

✳ الأدوات المستخدمة:

سلالم - عقل حائط - أدوات بديلة .

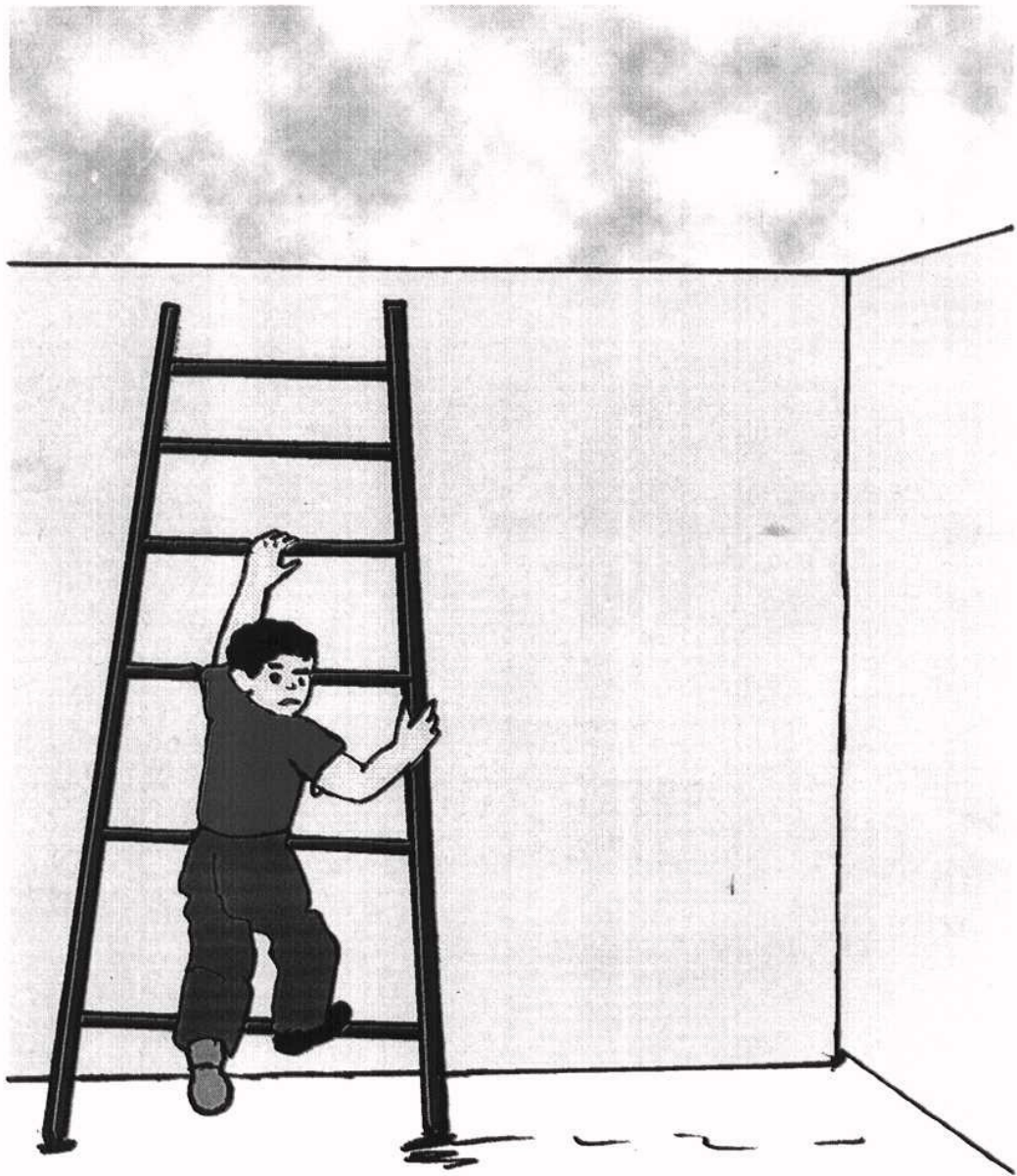
✳ طريقة الأداء:

يقف الأطفال أمام عقل الحائط أو السلالم بجوار بعضهما  
وعند سماع إشارة البدء يجرون ليقفوا على أول درجة للسلم أو  
عقل الحائط ومسك العقل العليا باليدين مع تلاصق الجسم لعقل  
الحائط أو السلم ويمثلوا تسلق التجار على صاري السفينة وتمثل  
حركة ثنى الذراعين ومدهما تحرك السفينة من جانب لآخر .

✳ تحديد الفائز:

الطفل الذى لا يلتزم بقواعد وشروط اللعبة يخرج من  
اللعبة .

\*\*\*\*\*



رقم الإيداع ٩٨/٧٧٠٤

---

الترقيم الدولي I.S.B.N.  
977-290-043-2